

キャラクター名

クラス

伝説の道

神話の運命

種族 属性 サイズ 性別 年齢 身長 体重 信仰する神格

レベル 役割

ヒット・ポイント

HP

重傷値

HP/2

回復力値

HP/4

回復力使用回数

防御値

アーマークラス

頑健

反応

意思

イニシアチブ

レベル/2 [敏] その他

移動力

基本 防具 その他

マス

視覚

キャラクターの肖像 シンボルなど

攻撃

近接基礎攻撃	攻撃ボーナス	ダメージ
間合い/射程	特記事項	

遠隔基礎攻撃	攻撃ボーナス	ダメージ
間合い/射程	特記事項	

セーヴィングスロー

死亡セーブ:

抵抗と脆弱性

感覚

受動(看破)

受動(知覚)

言語

設定

職業: _____
肉体的特徴: _____
目的: _____

態度: _____

秘密: _____

役割による特徴

種族特徴

パワー

無 無限回攻撃パワー

[無限回]◆
アクション: 範囲: _____
目標: _____
攻撃: _____
ヒット・効果: _____

ミス: _____

パワー

[]◆
アクション: 範囲: _____
目標: _____
攻撃: _____
ヒット・効果: _____

ミス: _____

汎用パワー

[]◆
アクション: 範囲: _____
目標: _____
攻撃: _____
ヒット・効果: _____

ミス: _____

パワー

[]◆
アクション: 範囲: _____
目標: _____
攻撃: _____
ヒット・効果: _____

ミス: _____

遭 遭遇毎攻撃パワー

[遭遇毎]◆
アクション: 範囲: _____
目標: _____
攻撃: _____
ヒット・効果: _____

ミス: _____

パワー

[]◆
アクション: 範囲: _____
目標: _____
攻撃: _____
ヒット・効果: _____

ミス: _____

技能

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

能力値

能力名	能力値	能力修正値	判定
筋力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
耐久力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
敏捷力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
知力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
判断力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
魅力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>