

キャラクター名

プレイヤー名

クラス

伝説の道

神話の運命

種族 属性 サイズ 性別 年齢 身長 体重 信仰する神格

キャラクターの肖像 シンボルなど

レベル

レベル/2

防御値

レベル/2	防具	能力値修正	クラス	特技	強化	その他
アーマーカー	クラス	10				

イニシアチブ

レベル/2	【敏】	その他

能力名 能力値 能力修正値

筋力

能力値

能力修正値

耐久力

能力値

能力修正値

敏捷力

能力値

能力修正値

知力

能力値

能力修正値

判断力

能力値

能力修正値

魅力

能力値

能力修正値

頑健 10

反応 10

意思 10

移動力

基本	防具	その他
マス		

視覚

ヒット・ポイント

HP

--	--

重傷値

--	--

HP/2

回復力値

--	--

HP/4

セーヴィングスロー

セーヴィングスロー修正値	死亡セーヴィングスロー失敗回数
	□□□□

感覚

受動(看破) 受動(知覚)

--	--

言語

--

アクションポイント

消費による追加効果
マイルストーン □□□□ □□□□

抵抗/脆弱性

攻撃

基礎攻撃	攻撃ボーナス	ダメージ
	レベル/2 能力値 習熟 クラス 特技 強化 その他	能力値 特技 強化 その他
間合い/射程	特記事項	□□□□ □□□□ □□□□

基礎攻撃 2	攻撃ボーナス	ダメージ
	レベル/2 能力値 習熟 クラス 特技 強化 その他	能力値 特技 強化 その他
間合い/射程	特記事項	□□□□ □□□□ □□□□

パワー

攻撃ボーナス	ダメージボーナス
レベル/2 能力値 習熟 装具 特技 強化 クラス その他	能力値 特技 強化 装具 その他
攻撃ボーナス 能力値 習熟 装具 特技 強化 クラス その他	ダメージボーナス 能力値 特技 強化 装具 その他

無限回パワー

参照ページ

遭遇毎パワー

参照ページ

一日毎パワー

参照ページ

汎用パワー

参照ページ

アイテムパワー

参照ページ	英雄級	伝説級	神話級	参照ページ

技能	レベル/2	能力値修正	修得済(+5)	防具によるペナルティ
Intimidate (威圧)	【魅】			
Athletics (運動)	【筋】			
Stealth (隠密)	【敏】			
Acrobatics (軽業)	【敏】			
Insight (看破)	【判】			
Diplomacy (交渉)	【魅】			
Endurance (持久力)	【耐】			
Streetwise (事情通)	【魅】			
Nature (自然)	【判】			
Religion (宗教)	【知】			
Perception (知覚)	【判】			
Dungeoneering (地下探検)	【判】			
Heal (治療)	【判】			
Thievery (盗賊)	【敏】			
Bluff (はったり)	【魅】			
Arcana (魔法学)	【知】			
History (歴史)	【知】			

