

# 行為表 (ルールブックI P94-P125)

## 器用度

行為	基準値	技能	時間	参照
隠蔽	—	スカウト、レンジャー	10分	P104
応急手当	—	レンジャー	10分	P104
解除・解錠 ※2	—	スカウト、レンジャー※3	1分	P104
スリ	—	スカウト	10秒	P105
変装	—	スカウト	10分	P105
命中判定	命中力	戦闘技能	10秒	P105
罠設置 ※2	—	スカウト、レンジャー※3	10分	P106

## 敏捷度

行為	基準値	技能	時間	参照
受身 ※	—	スカウト、レンジャー	一瞬	P106
隠密 ※	—	スカウト、レンジャー	10分	P107
回避判定	回避力	戦闘技能 (シューター以外)	一瞬	P107
軽業 ※	—	スカウト、レンジャー	1分	P107
先制判定	先制力	スカウト	一瞬	P108
尾行 ※	—	スカウト、レンジャー※3	10分	P108

## 知力

行為	基準値	技能	時間	参照
足跡追跡	—	スカウト、レンジャー	1分	P109
聞き耳	—	スカウト、レンジャー	10秒	P109
危険感知	—	スカウト、レンジャー	一瞬	P109
見識	—	セージ	10秒	P110
行使判定	魔力	魔法使い技能	10秒	P110
構造解析	—	セージ	10分	P110
探索	—	スカウト、レンジャー※3	10分	P111
地図作成	—	スカウト、レンジャー※3、セージ	10分	P111
天候予測 ※3	—	スカウト、レンジャー	1分	P111
病気知識	—	レンジャー、セージ	10分	P112
文献	—	セージ	10分	P112
宝物鑑定	—	スカウト、セージ	10分	P112
魔物知識	魔物知識	セージ	一瞬	P112
薬品学	—	レンジャー、セージ	1分	P113
罠感知	—	スカウト、レンジャー※3	一瞬	P114

## 生命力

行為	基準値	技能	時間	参照
生死判定	生命抵抗力	冒険者レベル	一瞬	P114
生命抵抗力判定	生命抵抗力	冒険者レベル	一瞬	P115

## 精神力

行為	基準値	技能	時間	参照
精神抵抗力判定	精神抵抗力	冒険者レベル	一瞬	P115

## 冒険者判定

行為	基準値	能力値	時間	参照
水泳 ※	—	敏捷度	1分	P116
登攀 ※	—	筋力	10分	P117
幅/高跳び ※	—	敏捷度	10秒	P117

※ 金属鎧を着用している場合、達成値に-4 ※3 屋内では使用不可  
 ※2 スカウト用ツールがない場合、達成値に-4

## 難易度表

状況	目標値
技能を持たない素人でも、ほとんど成功する	5
技能を持たない素人でも、五分で成功する	7
技能があればだいたい成功する。素人には難しい	9
技能があるだけなら五分五分	11
技能があるだけで成功すれば幸運	13
その技能にある程度精通していなければ成功しない	15
かなり高い技能に加えて、能力の素養も必要	17
技能に精通し、熟練していなければ成功しない	19
技能・能力に加えて、運も必要	21

## ボーナスとペナルティ

状況	修正
些細な有利/不利	+1/-1
明白な有利/不利	+2/-2
実力を覆せる有利/不利	+3/-3
圧倒的な有利/不利	+4/-4

## ボーナス修正の例

状況	修正
有利な道具を使用している	+1~+4
有利な知識を得ている	+1~+4
必要な時間の倍以上をかけた行為	+1
その行動に集中する	+2

## ペナルティ修正の例 (視界)

状況	修正
近くに光源のない夜の屋外	-2
近くに光源のない屋内や地下	-4
深い霧や激しい砂嵐	-2
片目が使えない	-2
両目が使えない/盲目状態	-4

## ペナルティ修正の例 (肉体)

状況	修正
転倒している/起き上がった直後	-2
氷上やぬかるみなど、足場が悪い	-2
片腕、ないし片足が使えない	-2
両腕、ないし両足が使えない	-4
網や蔦、泥などに絡みつかれた状態	-2
腰から下が水中	-2
全身が水中	-4

## 登攀のボーナスとペナルティ

状況	修正
登攀5mを越える5mごとに	-2
つかまる場所のない急な斜面	-4
ロープなどを懸垂昇降する	-4
風が強いなど	-2
荷物がほとんどない	+2
ロープなどの補助がある	+2

## 幅跳びのボーナスとペナルティ

状況	修正
幅跳び3mを越える1mごとに	-2
着地場所が見えない	-2
風が強いなど	-2
荷物がほとんどない	+2
5m以上の助走ができる	+2

## 高跳びのボーナスとペナルティ

状況	修正
高跳び1mを越える10cmごとに	-1
着地場所が見えない	-2
風が強いなど	-2
荷物がほとんどない	+2
5m以上の助走ができる	+2

## 鎧による行使判定ペナルティ

鎧	技能	修正
ハードレザー	ソーサラー、コンジャラー	-2
金属鎧	ソーサラー、コンジャラー、フェアリーテイマー	-4

## 薬品類 (レンジャー技能+器用度or知力ボーナスを加算する)

薬品	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	時間
救命草 (HP)	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	10分
魔香草 (MP)	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4	10分
ヒーリングポーション(HP)	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1R